

Soutěž v řešení taktických úloh

Pořadatel KM a Desko Liberec

Soutěž proběhne jako doprovodná akce KP v blesku. Soutěže se mohou zúčastnit všichni účastníci KP v bleskovém šachu i další příchozí.

Vedoucí soutěže: Jan Weiser

Rozhodčí: Ivan Kopal

Průběh soutěže

Soutěžící budou řešit testy dle obtížnosti, která odpovídá jejich výkonnosti vyjádřené příslušnou výkonnostní třídou k 1.1. 2019.

Soutěžící dostanou jeden z testů z knihy testů. Výběr testů provede p.Weiser. Počet testových úloh je 12 a odpovídají úrovni výkonnosti dítěte.

Čistý soutěžní čas bude 1 hodina. K řešení může soutěžící používat vlastní šachovnici s figurkami. Výsledky řešení zapíše soutěžící na odpovědní arch včetně času odevzdání.

Hodnocení soutěže

Výkon soutěžících bude hodnocen v souladu s hodnocením v knize testů. Hodnocení se bude skládat z dosaženého počtu bodů a spotřebovaného času. Počet bodů je kritérium hlavní, dosažený čas kritérium pomocné. Pořadí se stanoví dle dosažených bodů, při jejich rovnosti rozhodne o lepším dosažený čas.

Soutěžící na prvním až třetím místě v dané kategorii obdrží diplom a vítěz se stane krajským šampiónem v řešení taktických úloh.

Finanční ocenění

KM se rozhodla motivovat účastníky soutěže finanční cenou. Finanční fond soutěže 3000 Kč bude rozdělen pro jednotlivé kategorie soutěžících. Podmínkou pro udělení finanční odměny bude **dosažení nejméně 19 bodů v daném testu** a nejméně 3 soutěžících v kategorii.

KM si vyhrazuje právo pozměnit podmínky pro udělení finančního ohodnocení v závislosti na skutečné účasti.

Finanční odměnu obdrží soutěžící na prvním až třetím místě. Maximální částka pro jednotlivce je 500 Kč pro vítěze.

Ostatní informace

Soutěž proběhne před KP v bleskovém šachu od 8,45 hod do 10,00 hod. Výsledky budou vyhlášeny ve stejném čase, jako výsledky KP.

Přihlášky posílejte nejpozději do 22.3. na adresu weiser7@seznam.cz.

Jan Weiser